<https://phet.colorado.edu/en/simulations/filter?locale=hu&sort=alpha&view=grid>

<https://phet.colorado.edu/en/licensing>

rajzzal előállított függvény deriváltja, integrálja, jó!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/calculus-grapher>

hajítás (lehet légellenállást is beállítani)

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/projectile-motion>

testet tolni vízszintesen, súrlódással, F, a, v, s az időben, elég egyszerű

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/forces-1d>

lejtő: előtte vízszintes szakasz, munkát is számol

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/the-ramp>

ebben lehet állítani a súrlódási együtthatókat is

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/ramp-forces-and-motion>

„katicaidomítás”: síkon mozgatott bogár sebességét és gyorsulását rajzolja, jó!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/ladybug-motion-2d>

labirintus, de lehet úgy is játszani, hogy nem a helyét, hanem a sebességét vagy a gyorsulását irányítjuk, az vicces!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/maze-game>

forgómozgás elvileg, de azt a részét nem tudom jól kihasználni

(viszont ha egérrel mozgatjuk a bogarakat, szépen rajzol, de az megvan a katicaidomításban is)

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/rotation>

forgatónyomaték a bogarakkal, nem értem, hogy kéne használni

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/torque>

hullámvasút ill. gördeszka pálya (bonyolult is rajzolható), súrlódással, energiával

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/energy-skate-park>

„Naprendszer”: 2 – 3 – 4 bolygóval lehet játszani (tömeg, pozíció), jó!!!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/my-solar-system>

síkinga, elég jó, energia is van, periódusidőt lehet „mérni” a szög függvényében, súrlódni is tud; html

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/pendulum-lab>

rugó függőlegesen, lehet csillapítani is, energiát is tud

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/masses-and-springs>

rezonancia, több test, minden állítható

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/resonance>

rezgőmozgás, több tömeg egy két végén rögzített rugón

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/normal-modes>

ütközések: síkon is, állítható sok minden, pl. hogy menyire rugalmas

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/collision-lab>

felhajtóerő: lehet vele játszani

technikai probléma: a letöltött jar fájl flash playert keres, nekem nem indul el; de a html megy

<https://phet.colorado.edu/sims/density-and-buoyancy/buoyancy_en.html>

hidrosztatikai nyomás; ÁRAMLÁS: a csövön szűkületek állíthatók, és méri a sebességet meg a nyomást közben tetszőleges helyen, nagyon jó!!!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/fluid-pressure-and-flow>

elektrosztatikához elektromos hoki! nagyon jó és vicces!!!!! 😊

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/electric-hockey>

sima elektrosztatika, ponttöltések, potenciál, jó ez is

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/charges-and-fields>

lufidörzsölés

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/balloons-and-static-electricity>

kondenzátorok, jó! kapcsolást is lehet csinálni, voltmérő is van

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/capacitor-lab>

áramkörépítő: nem rossz, de nem lehet az ellenállások értékét állítani

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/circuit-construction-kit-dc-virtual-lab>

(elektro)mágneses jelenségek: rúdmágnes tere, indukció tekercsben, változó mágneses tér, generátor, nagyon jó!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/faraday>

Faraday-indukció, egyszerű

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/faradays-law>

OPTIKA

fénytörés, nagyon jó! html

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/bending-light>

gyűjtőlencse

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/geometric-optics>

hullámok (víz, hang, fény), interferencia, diffrakció, rács, nagyon jó!!! html

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/wave-interference>

gumikötél

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/wave-on-a-string>

hullámalak, Fourier sor, jó!

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/fourier>

feketetest-sugárzás, nem túl izgi

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/blackbody-spectrum>

fotoeffektus?

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/photoelectric>

gázok, folyamatok is, de nem túl izgi (nem töltöttem le)

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/gases-intro>

kinetikus gázelmélet, ez már jobb

<https://phet.colorado.edu/en/simulation/gas-properties>

nem néztem végig, de van

hang;

halmazállapotok (rögzített atomhoz képest mozgó másik atom, energiadiagram);

Holdraszállós játék, rakétázni kell